Deze apps worden gemaakt uit het perspectief van iemand die reeds de basis van native Android, native iOS, React Native, Xamarin Forms en Flutter beheerst.

Het ontwerp is gemaakt met Adobe XD en gebaseerd op hoe de Android variant van de app er uit zal zien.

Daarom zal eerst de Android app gemaakt worden.

Om deze app eenvoudig te houden, zal niet gebruik worden gemaakt van de MVVM-architectuur die door Google aanbevolen wordt. Wel zal er slechts gemaakt worden van één activity en meerdere fragments, wat volgens Google een best practice is. Ook wordt er gebruik gemaakt van de Navigation Component om de navigatie te vereenvoudigen. Dit is een nieuwe component die deel uitmaak van de Android Jetpack library.

Het aanmaken van het project ging vrij eenvoudig via een wizard.

Bij het maken van de layout voor de detail pagina dook een eerste probleem op, bij het zoeken naar documentatie over constraints om precies te zijn. Er is een verschil tussen Android en AndroidX packages. AndroidX is het open-source project dat het Android team gebruikt voor het ontwikkelen, testen en uitbrengen van libraries in Jetpack. Als je bijvoorbeeld documentatie opzoekt over ConstraintLayout of BottomNavigationView, zal je bronnen uitkomen die verschillende packages beschrijven. Dit kan voor verwarring zorgen, zeker bij beginnende programmeurs.